



REFERTO GARA S.S. 2022/2023

Delegazione di _____

ESORDIENTI

FASCIA _____ (1° anno, Misti, 2° anno) GIRONE: _____ Modalità: 7c7 9c9

4° TEMPO SI NO TERZO TEMPO FAIR PLAY SI NO MULTIPARTITE SI NO

DIR. ARBITRO Sig. _____ n° tessera _____ Società _____

INCONTRO: _____ / _____ DATA _____

LUOGO _____ ORA INIZIO _____ ORA FINE _____

AUTOARBITRAGGIO (facoltativo negli Esordienti) SI NO

(si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato e per l'attività di Small Sided Games (SSG) vinta o pareggiata, come previsto dal CU n. 1 del SGS)

RISULTATO _____ punti _____ punti _____ punti _____ (punti _____) SSG punti _____ TOT _____
(società ospitante A) (1° tempo) (2° tempo) (3° tempo) (4° tempo)

_____ punti _____ punti _____ punti _____ (punti _____) SSG punti _____ TOT _____
(società ospitata B) (1° tempo) (2° tempo) (3° tempo) (4° tempo)

SQUADRA "A" (da compilare a cura del dirigente della squadra "B")				SQUADRA "B" (da compilare a cura del dirigente della squadra "A")			
SALUTO INIZIO E FINE GARA	<input type="checkbox"/>	TIME OUT	<input type="checkbox"/>	GREEN CARD	<input type="checkbox"/>	N°	
SOSTITUZIONI REGOLARI	SI <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/>	BAMBINE	<input type="checkbox"/>	N°			
COMPORTEMENTO CALCIATORI	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente	<input type="checkbox"/>	Buono	<input type="checkbox"/>	Ottimo	<input type="checkbox"/>
COMPORTEMENTO DIRIGENTI	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente	<input type="checkbox"/>	Buono	<input type="checkbox"/>	Ottimo	<input type="checkbox"/>
COMPORTEMENTO PUBBLICO	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente	<input type="checkbox"/>	Buono	<input type="checkbox"/>	Ottimo	<input type="checkbox"/>

DECISIONI DISCIPLINARI

Calciatori Ammoniti (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

Calciatori Espulsi (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

DIRIGENTI / ALLENATORI (provvedimento, cognome e nome, società, minuto/tempo, motivazione)

NOTE: _____

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

DIRIGENTE SOCIETA' A

DIRIGENTE SOCIETA' B

DIRIGENTE ARBITRO

GREEN CARD - Motivazioni:

Tecnico (Società Ospitata)

Tecnico (Società Ospitante)

GREEN CARD

Si ricorda che il dirigente arbitro preposto alla direzione della gara, ha la facoltà di utilizzare la cosiddetta "Green Card", il cartellino verde che premia i calciatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di "Fair Play" (Gioco Giusto) o di "Good Play" (Gioco Buono). In sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico e dei compagni di gioco o di apprezzabili gesti tecnici. Solo i casi di particolare Fair Play dovranno essere segnalati alla Delegazione competente per territorio, che provvederà alla più opportuna divulgazione. Il numero di "Green Card" ottenute grazie ai particolari casi di Fair Play, motivate e avallate da entrambi i dirigenti e i tecnici delle due squadre, concorrerà, al pari degli altri indicatori, a determinare la graduatoria di merito.

Le gare delle categorie Pulcini ed Esordienti dovranno essere programmate prevedendo, laddove sia possibile usufruire di spazi adeguati, la disputa di più partite contemporaneamente ("**multipartite**"), in modo da aumentare in maniera significativa la partecipazione di ciascun bambino alla gara "ufficiale". Nelle categorie Piccoli Amici e Primi Calci le multipartite sono parte integrante dell'attività.

Ciò significa che non è previsto un numero massimo di giocatori da iscrivere nelle liste di gara e che tutti i calciatori iscritti possono essere utilizzati contemporaneamente. Quindi, qualora il numero di calciatori non fosse sufficiente per disputare, ad esempio, due gare 7c7, sarà possibile realizzare una gara 7c7 e l'altra, ad esempio, 5c5, utilizzando una dimensione del campo idonea all'età dei bambini.

Rimesse Laterali	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Fuorigioco	Negli ultimi 13 m
Passaggio al Portiere	Il passaggio al portiere (con i piedi o da rimessa laterale) NON può essere preso con le mani dal portiere anche all'interno dell'area di rigore
Rimessa da Fondocampo	Zona di 'No Pressing' : in occasione della rimessa da fondocampo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla anche sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.

Rilanci del portiere	E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)

*Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, **DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e NON oltre la disputa della gara successiva.** Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.*